

Überlastung der Bremsen

um mph	Auswirkung
20	1 VP oder Bremsentest
40	2 VP oder 1 VP + Bremsentest
60	2 VP und Bremsentest
80	2 VP und Bremsentest + Schleudern

Überschreiten der Beschleunigung um 20 mph Überschreiten der Höchstgeschwindigkeit um 20 mph

Würfel	Auswirkung
1 - 5	geglückt
6	Motorschaden *), Beschleunigung und Höchstgeschwindigkeit werden bis zum Ziel um 20 mph reduziert

Überschreiten der Kurvengeschwindigkeit

normal	ideal	Auswirkung
20	40	1 VP oder Reifentest
40	60	2 VP oder 1 VP + Reifentest
60	80	2 VP + Schleudern oder 2 VP + Reifentest

Bremsentest

Würfel	Auswirkung
1 - 5	geglückt
6	Verdoppelung der abzuziehenden VP + 1 VP *)

*) scheidet der Versuch ein zweites Mal, scheidet der Wagen aus

Überschreiten der Startgeschwindigkeit um 20 mph

Würfel	Auswirkung
1 - 4	geglückt
5, 6	mißlungen, Wagen bleibt stehen

Reifentest

Würfel	Auswirkung
1 - 3	geglückt
4, 5	Schleudern
6	Reifenpanne, Wagen fällt aus

Konstruktionskriterien	Startgeschwindigkeit			Beschleunigung			Bremsen			Höchstgeschwindigkeit			Verschleißpunkte		
	40	60	80	20	40	60	20	40	60	140	160	180	4	5	6
Voreinstellung	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2
Modifikation insg. 5 Punkte	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2

Geschwindigkeits-Kombination
Bei Wind-Schattenfahrt

		+
20 - 120	120	1 Feld
20 - 140	140	1 Feld
20 - 160	160	1 Feld
20 - 180	180	2 Felder
20 - 200	200	2 Felder

Konstruktionsübersicht

Fahrer	Startgeschwindigkeit	Beschleunigung	Bremsen	Höchstgeschwindigkeit	Verschleißpunkte	Kollisions-schaden	Motor-schaden	Start-schaden	Start-position	End-position	WM-Punkte

Geschwindigkeitstabelle

01	11	21	31	41	51	61	71	81
02	12	22	32	42	52	62	72	82
03	13	23	33	43	53	63	73	83
04	14	24	34	44	54	64	74	84
05	15	25	35	45	55	65	75	85
06	16	26	36	46	56	66	76	86
07	17	27	37	47	57	67	77	87
08	18	28	38	48	58	68	78	88
09	19	29	39	49	59	69	79	89
10	20	30	40	50	60	70	80	90